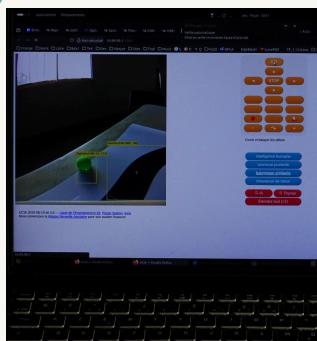




LUCIA

# Le matériel LUCIA



## POUR TOUS LES MODES :

Contrôlez le matériel LUCIA et le robot Thymio en appuyant directement sur les boutons orange.

Go = Avancer

La flèche vers le haut = Avancer

La flèche vers le bas = Reculer

La flèche à gauche = Tourner à gauche

La flèche à droite = Tourner à droite

Le moins = Ralentir la vitesse en continu.

La flèche = Balayer / chasser les objets.

Le plus = Accélérer la vitesse en continu.

## IA / THYMO

Utilisez l'IA, le matériel LUCIA, les capteurs et les actionneurs du Thymio. Repassez en mode Thymio uniquement ou en mode IA de LUCIA.

### MODE 1 : " INTELLIGENCE HUMAINE " :

Compter que sur l'intelligence humaine !

### MODE 2 & 3 :



Bouton rouge = STOP  
Personnage avec passage piétons = zébra = Ralentir

### MODE 3 : " BALAYEUSE VIGILANTE "

Il suit la piste et il détecte les objets en 3D ou 2D placés devant lui (ex : cube, étoile, stop, passage piétons etc.). Quand il en détecte sur la piste, il ralentit et les balaye de la piste.

### MODE 2 : " COURUEUSE PRUDENTE "

Il suit la piste qui est devant lui. Il est prudent dès qu'il détecte un virage, il ralentit.

### MODE 4 : " CHASSEUSE DE TRÉSOR "



Il identifie les différents types d'objets. Pour qu'il attrape un objet, sélectionnez un objet en 3D placé devant lui, dans l'ordre d'apparition : balle, cube, cylindre, étoile maison, objets indifféremment. Il peut les poser sur un nid ou au bord de la table pour les chasser. Sélectionnez la cible si vous voulez qu'il pose l'objet sur la cible. Il détecte aussi les objets en 2D (STOP, passage piétons, parking) et réagit en fonction.

## ÉTEINDRE TOUT