

# Jeu de Mots Croisés : Concepts avancés en Intelligence Artificielle UCIA



Ce jeu de mots croisés interactif vous invite à explorer et approfondir vos connaissances sur les concepts clés de l'intelligence artificielle. De ses origines à ses avancées modernes, testez votre compréhension des termes essentiels liés à l'IA (algorithmes, réseaux de neurones, modèles de langage et figures historiques marquantes).

🎯 Objectif : Trouver les mots correspondant aux définitions données et enrichir votre vocabulaire en IA.

Essai      AI      Hypothèses  
Enquête      PROJET      JEUX      IA  
La Ligue      UCIA      enthousiaste      curiosité  
Robotique      Expérimentation      Atelier  
Gironde  
recherche  
question  
développer



inria





# Mots croisés IA

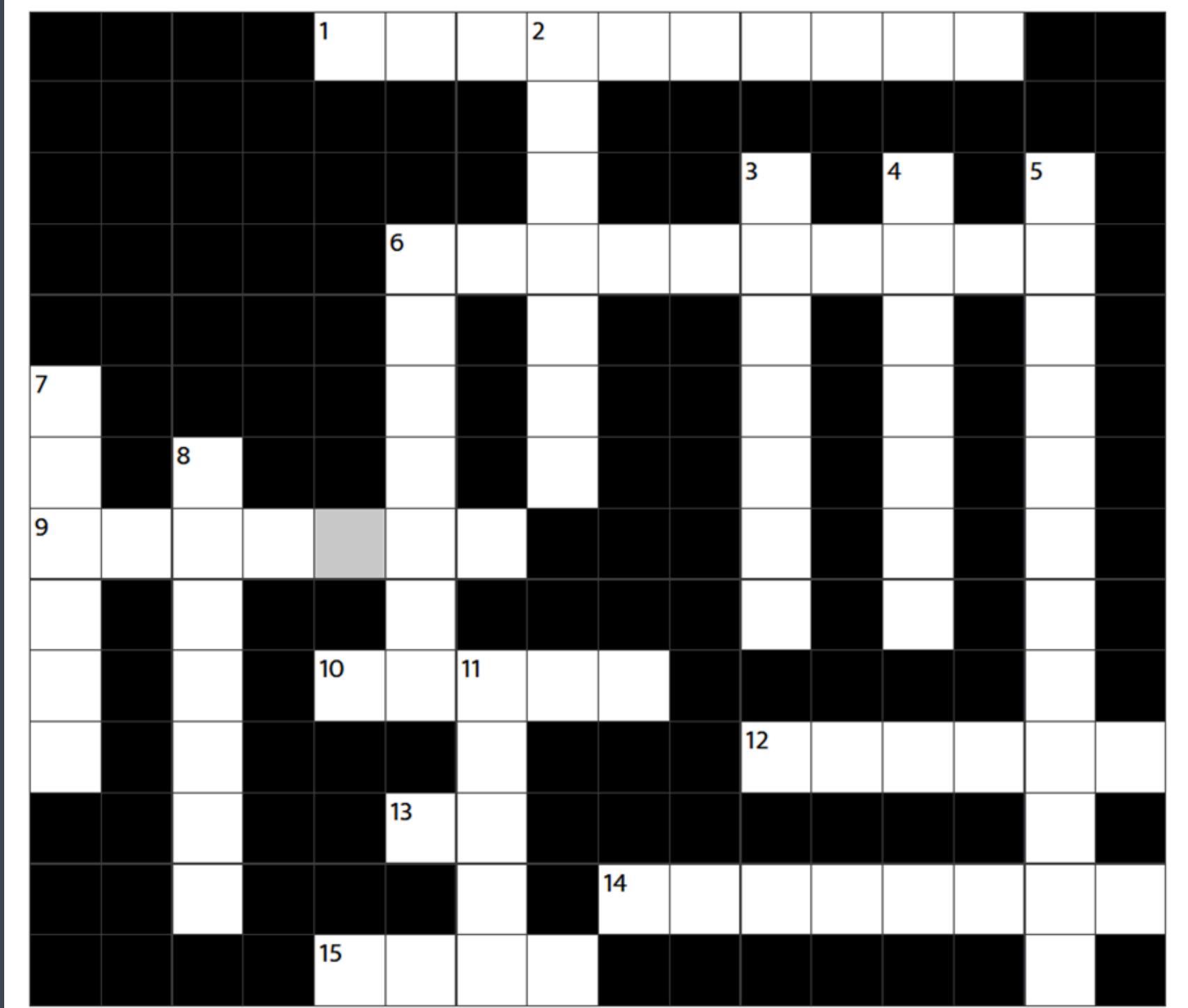


UCIA



Jouez en ligne ou  
en version papier.

[https://puzzel.org/en/crossword/  
play?p=-OIFPH2o-URXz-7GwfSi](https://puzzel.org/en/crossword/play?p=-OIFPH2o-URXz-7GwfSi)



# Indices

## Horizontal

- 1** Premier modèle de réseau de neurones artificiels
- 6** Révolution de l'IA avec l'émergence des voitures autonomes au début des années 2010.
- 9** Organisation qui a développé ChatGPT.
- 10** Machine qui peut être contrôlée par une IA.
- 12** Mathématicien qui a posé les bases de l'IA moderne.
- 13** Discipline de l'informatique qui vise à créer des machines capables d'effectuer des tâches qui nécessitent normalement l'intelligence humaine, comme la compréhension du langage naturel, la reconnaissance des images, et la prise de décision.
- 14** Entreprise qui a créé l'IA AlphaGo.
- 15** Langage de programmation conçu pour l'IA.

## Vertical

- 2** Programme qui répond aux questions en langage naturel.
- 3** Informations utilisées pour entraîner une IA.
- 4** Ensemble de données volumineuses et complexes que les systèmes d'IA analysent pour extraire des informations utiles.
- 5** Sous-domaine de l'apprentissage automatique utilisant des réseaux de neurones profonds.
- 6** Programme d'IA qui a battu le champion du monde de Go, Lee Sedol, en 2016.
- 7** Instruction donnée à une IA pour générer un résultat.
- 8** Unité de base des réseaux de neurones artificiels.
- 11** Erreur dans l'IA causée par des données déséquilibrées.

# Correction

## Horizontal

1 Premier modèle de réseau de neurones artificiels : **PERCEPTRON**

6 Révolution de l'IA avec l'émergence des voitures autonomes au début des années 2010 : **AUTOMOBILE**

9 Organisation qui a développé ChatGPT.

**OPEN AI**

10 Machine qui peut être contrôlée par une IA : **ROBOT**

12 Mathématicien qui a posé les bases de l'IA moderne : **TURING**

13 Discipline de l'informatique qui vise à créer des machines capables d'effectuer des tâches qui nécessitent normalement l'intelligence humaine, comme la compréhension du langage naturel, la reconnaissance des images, et la prise de décision : **IA**

14 Entreprise qui a créé l'IA AlphaGo : **DEEPMIND**

15 Langage de programmation conçu pour l'IA : **LISP**

## Vertical

2 Programme qui répond aux questions en langage naturel : **CHATBOT**

3 Informations utilisées pour entraîner une IA : **DONNEES**

4 Ensemble de données volumineuses et complexes que les systèmes d'IA analysent pour extraire des informations utiles : **BigData**

5 Sous-domaine de l'apprentissage automatique utilisant des réseaux de neurones profonds : **DEEPLARNING**

6 Programme d'IA qui a battu le champion du monde de Go, Lee Sedol, en 2016 : **ALPHAGO**

7 Instruction donnée à une IA pour générer un résultat : **PROMPT**

8 Unité de base des réseaux de neurones artificiels : **NEURONE**

11 Erreur dans l'IA causée par des données déséquilibrées. : **BIAIS**